**Lista de exercícios Prog WEB, Atividade 3**

Aluno: Isabele de Lima Costa.

Matrícula: 2021201412.

**Exercícios 03:**

* 1. **Defina o que é HTML e qual é sua relação com XML e SGML.**

R: HTML (HyperText Markup Language), XML e SGML são linguagens de marcação.

* 1. **Sobre Marketing Digital:**
     + **Qual o tipo de consumidor atual e como atingi-los pela Internet?**

R: Usuários de internet. Podem ser atingidos por propagandas e anúncios em canais de streaming, redes sociais etc.

* + - **Qual é a importância de apresentar sua empresa utilizando a Internet?**

R: Alcançar mais clientes, adentrando no mercado, e tornando a marca conhecida.

* + - **Como organizar o conteúdo do site da empresa?**

R:Utilizando estilos, deixando o site interessante e atrativo para o público alvo.

* 1. **Qual a diferença da Web 3.0 para as Web anteriores?**

R: *Web* 2.0 foi o criador e difusor da portabilidade e alcance da internet para o maior número de pessoas, mas ainda existem grupos controlando e manipulando o ambiente. A principal diferença para a *Web* 3.0 é que esta consolida a mobilidade, mas com maior controle sobre privacidade, por parte do usuário, e menor controle de grupos ou autoridades ao reduzir o uso de intermediários para interações.

* 1. **Quais as vantagens e desvantagens dos padrões da Web definidos pela W3C?**
  2. **Defina e explique de forma sucinta os seguintes itens:**
     + IP;

R: Endereço IP significa “endereço do Protocolo de Internet”. O Protocolo de Internet é um conjunto de regras para comunicação pela internet para envio de e-mail, streaming de vídeo ou conexão a um site.

* + - HTTP;

R: Para começar, HTTP (HyperTextTransferProtocol), em português, significa Protocolo de Transferência de Hipertexto. Trata-se de um meio de comunicação de sistemas que permite a transferência de dados entre servidores e computadores na internet.

* + - Cookies (web);

R: Cookies são pedaços de código que dão a um site uma espécie de memória de curto prazo, permitindo que ele se lembre de pequenos pedaços de sua informação de navegação, como suas informações de login e preferências de navegação, para oferecer a você uma experiência mais personalizada

* 1. **Pesquise e crie um quadro com as principais diferenças entre HTML e HTML5.**

R: Ao contrário das versões antigas do HTML, que permitiam criar principalmente sites estáticos que precisavam ser apimentados com CSS e JavaScript, o HTML5 é muito mais dinâmico e inclui elementos multimídia. Ele suporta nativamente vídeo e áudio, e você pode até mesmo fazer jogos ou animações com ele.

* 1. **O que são e como podem ser utilizados os IFrames em um HTML?**

R: O iframe é um elemento HTML muito poderoso. Através da tag <iframe>, é possível incluir vídeos, imagens e conteúdos de outras páginas. Também é muito utilizado para incorporar elementos de publicidade na página. Ele pode integrar o conteúdo em qualquer parte do seu layout, sem interferir na estrutura do seu site

* 1. **Sobre CSS3 (responda com exemplos):**
     + **O que é?**

R: CSS3 é a terceira mais nova versão das famosas Cascading Style Sheets (ou simplesmente CSS), pela qual se define estilos para um projeto web (página de internet).

* + - **Como escrever um estilo para um ID?**

R: Use o atributo **id** em um elemento para atribuir um **ID** a esse elemento. O nome do **ID** é de sua escolha e ele deve ser único no documento. Use o atributo class em um elemento para atribuir o elemento a uma determinada classe.

* + - **Como escrever um estilo para uma classe?**

R: Usando o atributo "class", por exemplo: <div class="blue"></div>

* + - **Como escrever um estilo para uma tag dentro de uma classe?**

R: Podemos selecionar com ainda mais especificidade, escrevendo mais elementos, como: div p strong a . Neste exemplo, selecionamos links que estão dentro de tags strong que estão dentro de parágrafos que estão dentro de tags div . Seletor de classe: seleciona elementos com uma classe específica aplicada.

* + - **Como escrever um estilo para uma tag?**

R: Na seção <head> da sua planilha HTML, adicione uma referência para o seu arquivo .css logo depois da tag <title>: <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css" />

* + - **O que é Box Model?**

R: O motor de renderização do navegador representa cada elemento como uma caixa retangular, de acordo com o padrão definido pelo CSS conhecido como box model.

* + - **O que é Floating?**

R: Float é uma propriedade CSS de posicionamento.

* + - **O que o Floating muda do desenvolvimento Web atual em relação ao modo antigo (com uso de tabelas na construção do site)?**

R: A propriedade float do CSS muda que determina que um elemento deve ser retirado do seu fluxo normal e colocado ao longo do lado direito ou esquerdo do seu containêr, onde textos e elementos em linha irão se posicionar ao seu redor. Um elemento flutuante é um tipo de elemento cujo valor de float é diferente de none.